

# 東京都北ブロック第5回ジョイフルスロースピッチソフトボール大会代表者会議資料(H23,4,30)

主催 東京都ソフトボール協会北ブロック  
 主管 武蔵村山市ソフトボール協会  
 後援 東京都ソフトボール協会  
 後援 ナガセケンコー株式会社

大会期日 平成 23 年 5 月 21 日(土)、28 日(土) 予備日 6 月 11 日(土)

大会会場 武蔵村山市総合運動場 (第一)

大会要項 予選はリーグ戦方式とし、決勝はトーナメント方式とする。

試合は 7 回、60 分制とする。

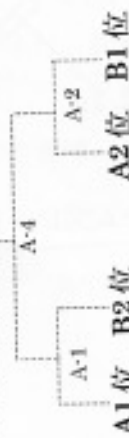
## 競技規則

- ・日本ソフトボール協会 2011 年度ジョイフルルール及び特別ルールに則り行う。 ・DPルール、EHルールは採用しない。
- ・ユニフォームはソフトボールができる服装とする。但しユニフォームナンバーは必ずつけること。
- ・スターティングプレイヤーであればエキストラプレイヤーも再出場できる。エキストラプレイヤーは打撃だけでなく他のプレイヤーと交替して守備につくこともできる。 ・走者は衝突を避けるためスライディングをしてもよい。
- ・同点の場合、延長戦は時間内に於いてはタイブレーカーを実施し、規定時間経過後は抽選とする。但し決勝戦は即タイブレーカールールを採用する。
- ・1 イニングの得点が、5 点に達したら攻守交代とする。但し、5 点目を入れた打者の打点はすべて認められる。なお、最終回は得点制限を行わない。
- ・ツーストライク後のファウルボールは、打者アウトとなる。 ・ベースは固定ベースとし、1 塁はダブルベースとする。
- ・ベンチは抽選番号の若い方を 1 塁側とするが、連続試合の場合は移動しないものとする。

## 順位決定方法

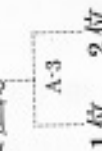
- 1 勝率
- 2 総失点の少ないチーム
- 3 総得点の多いチーム
- 4 抽選

5 月 28 日 (土) 男子決勝トーナメント戦 (A 面)



男子 3 位 予選戦

女子決勝戦 (A 面)



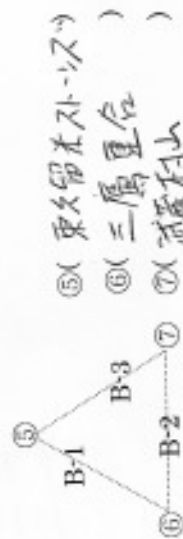
- 1 勝率
- 2 総失点の少ないチーム
- 3 総得点の多いチーム
- 4 抽選

5 月 21 日 (土) 予選リーグ戦

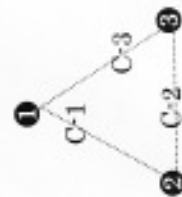
男子 A ブロック (A 面)



男子 B ブロック (B 面)



女子 C ブロック (C 面)



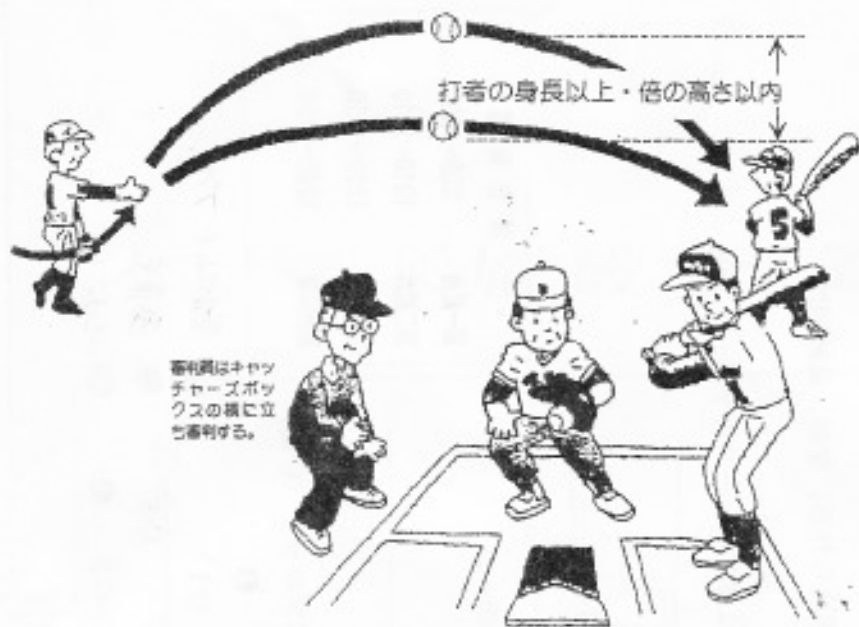
試合	試合時間
第一試合	9:00~10:00
第二試合	10:10~11:10
第三試合	11:20~12:20
第四試合	13:00~14:00

- ① ( 原 本 山 ト ー プ ル ス )
- ② ( 西 原 京 )
- ③ ( ニ ッ プ し )

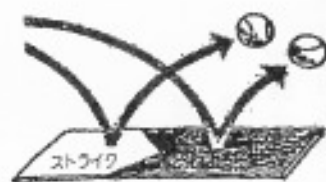
- ⑤ ( 東 久 留 木 ス ト ー プ )
- ⑥ ( 三 腐 重 信 )
- ⑦ ( 武 蔵 村 山 )

- ① ( ト ー ル 園 分 奇 )
- ② ( 萩 山 ビ ッ グ ( 伊 和 山 ) )
- ③ ( 千 代 小 金 井 )
- ④ ( 立 川 )

# 投球



# ストライク



捕手は、ワンバウンド以上で捕る。

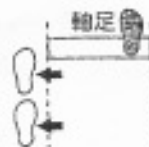


投手は、軸足を投手板に触れて立ち、他の足が投手板幅より内側で地面に触れていればOKです。(前方でも後方でも可)

正しいセット



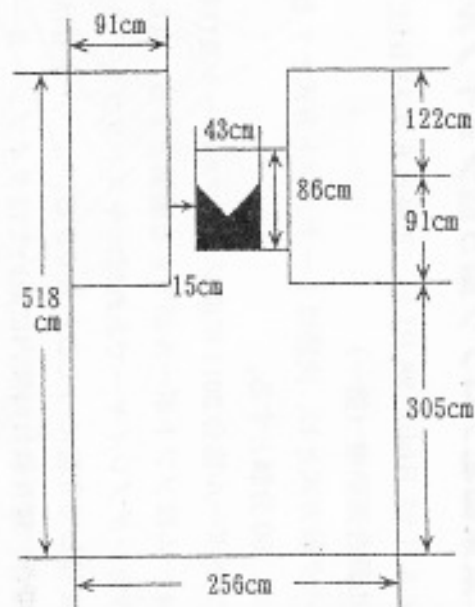
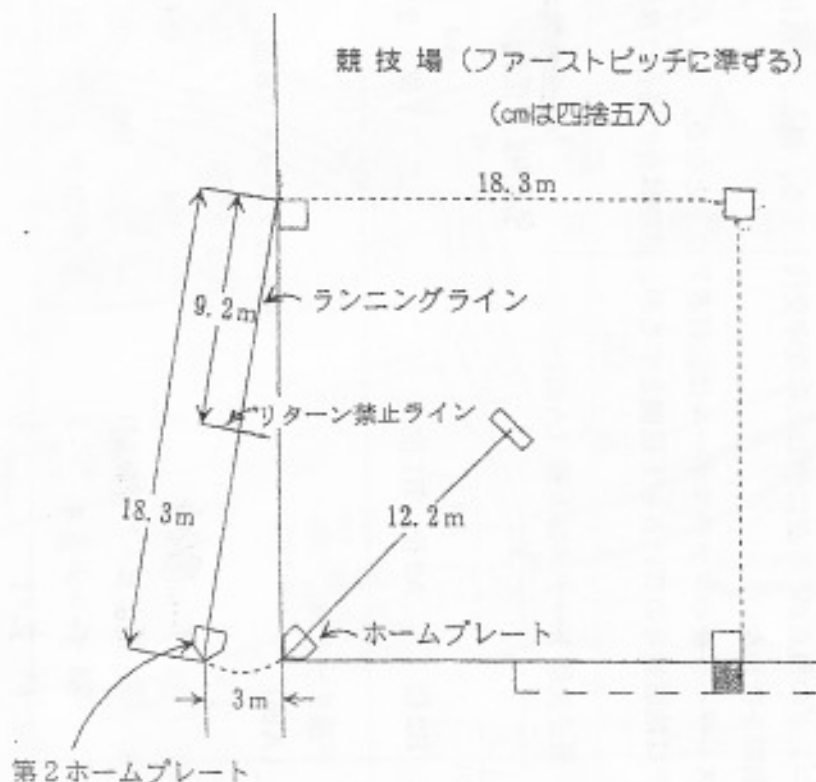
不正のセット



投手は、正しいセットの状態ですら1秒以上5秒以内の間、片手または両手でボールを保持し静止しなければいけません。

# 競技場 (ファーストピッチに準ずる)

(cmは四捨五入)



## ジョイフルスローピッチソフトボール競技規則（2009）

この競技規則に記載のないルールは、(財)日本ソフトボール協会制定のオフィシャルソフトボールルール（ファーストピッチとスローピッチ、以下日ソ協ルールという）に準拠する。

### 「競技場」

1. 本塁から外野フェンスまでの距離は、男子58m以上69m以内、女子は50m以上61m以内とする。その他塁間距離などは日ソ協ルールに準じる。
2. 投球距離は、男女とも12.19mとする。
3. ホームプレートの後ろにストライクマットを設置する。
4. 打者用のホームプレートの外に走者用の第二ホームプレート（スコアリングプレート）を設置し、三塁ベースから第二ホームプレートに向かって走者用のランニングラインを引く、三塁と第二ホームプレートの間にリターン禁止ラインを引く。

### 「用具」

1. ボールは、(財)日本ソフトボール協会推奨ジョイフルスローピッチソフトボール専用球とする。
2. 金属スパイクは禁止する。
3. 捕手は、ヘルメット・マスク・プロテクター・レガースを着用してもよい。
4. 打者、走者および守備者は、ヘルメットを着用してもよい。

### 「プレイヤー」

1. 守備のプレイヤーは、男女とも10人である。
2. エキストラプレイヤー（EP）を採用したチームは、11人で攻撃を行う。エキストラプレイヤーは、打撃だけでなく他のプレイヤーと交代して守備につくこともできる。  
(注) DPルール、EHルールは、採用しない。
3. スターティングプレイヤーであればエキストラプレイヤーも再出場できる。
4. プレイヤーが走者になったとき、健康上の理由で交代するときは、球審の了解を得て臨時代走を出すことができる。この臨時代走は、控えのプレイヤーだけでなくゲームに出ているプレイヤーでもかまはないが、そのプレイヤーが塁上にいるときに打順が回ってきたときは、そのプレイヤーは走者としてアウトが宣告され、自分の打席につくことになる。また、1イニング中に同じプレイヤーが、二度臨時代走になることはできない。臨時代走は、本人が怪我をした場合を除き臨時代走の交替は認められない。

### 「試合」

1. 正式の試合は、7回である。得点差によるコールドゲームは、採用しない。
2. 試合開始後、50分を過ぎたら新しいイニングに入らない。ただし、5イニングまでは行う。
3. 時間制限のため7イニングできないと審判員が判断したときは、予め「次のイニングを最終回にする」と通告しておく。
4. 1イニングの得点が、5点に達したら攻守交代とする。ただし、5点目を入れた打者の打点はすべて認められる。なお、最終回は得点制限を行わない。

(例) そのイニングにすでに4点入っていて、走者二塁・三塁で打者が三塁打を打った場合、このイニングの得点は6点となる。

5. 7イニング終了時または規定時間経過後に同点の場合は、ベンチに入っているプレイヤーの中からチームの代表5人ずつによる抽選を行い勝敗を決める。  
ただし、決勝戦はタイブレーカールールを採用する。

### 「投 球」

1. 投手は、軸足を投手版に触れて立ち、自由足は投手版の横幅よりも内側で地面に触れていること（前でも後ろでもよい）
2. 投手は、身体の前を打者に向け、球を片手または両手で持って、1秒以上5秒以内完全停止した後に、投球動作をおこななければならない。
3. 投球は、打者の身長以上、身長2倍以下の高さでアーチを描くように投げなければならない。（注）  
上記1、2、3に違反すると不正投球でボールデッドになり、打者にワンボールが与えられる。（走者は進塁できない）ただし、この投球を打者が空振りしたときはストライクで、打者が打ったときは不正投球が取り消され、試合は継続される。
4. 投球が規定通りで、ホームプレートかストライクマット上に落下した場合は（少しでも触れていればよい）ストライクと判定される。
5. 投手が、故意四球を望むときは、そのことを球審に申し出れば投球する必要はない。
6. 投球が地面に触れるかストライクマットを通過したらボールデッドになる。
7. 捕手は捕手席後方で構え、投球がワンバウンドした後で捕球するようにする。
8. 準備投球は1分間を限度とし初回または投手交替時は3球、それ以外は1球とする。

### 「打 撃」

1. 打者が投球をバントしたり、チョップヒット（打球を地面にたたきつけてバウンドさせる打法）をするとアウトになる。
2. ツーストライク後のファウルボールは、打者アウトとなる。
3. 死球は認めず、ボールとなる。

### 「走 塁」

1. 投球を打者が打つか、ホームプレートに達する前、またはワンバウンドする前に走者が塁を離れると離塁アウトになる。
2. 打者が空振りしたときの離塁は、走者をアウトにしないで元の塁に戻す。ただし、離塁アウトは優先される。
3. 盗塁は、認められない。
4. 走者は守備者との衝突を避けるためスライディングをしてもよい。
5. 守備者は、走者との衝突を避けるように努め、走者のために塁の前面の半分以上を空けておかななければならない。
6. 走者が得点しようとするときは、ランニングラインに沿って走り、第二ホームプレート（スコアリングプレート）に触れなければならない。リターン禁止ラインを越えた走者は三塁に戻ることができない。
7. 走者の第二ホームプレートへの触塁より先に、守備者が打者用のホームプレート上（ストライクマットを含む）で球を確保すれば、走者はアウトになる。リターン禁止ラインを越えた走者に直接タッチしてもアウトにはならない。
8. 走者がリターン禁止ラインを越えた後で三塁に戻ろうとして再びラインを越えると走者はただちにアウトになる。また、走者が間違えて打者用のホームプレートに触れた場合も走者はアウトになる。

瑞穂町

武蔵村山市

総合運動場  
第1運動場

三ツ木

勝楽寺

小幸産業

野山北六  
道山公園

野山北公園

55

村山いずみ幼

ドラッグセイムス

百十二所神社

青梅街道

三ツ木  
地区図書館

第二小

円長園禪寺

武蔵村山  
高校

パーツオフ

三ツ木

三ツ木

本町 市役所西

村山局

本町の  
湯入口

聖光三ツ藤保

ココロネット

中久保図書館

武蔵村山市役所

市役所  
東

第十小

第五中

スーパーオザム

新青梅街道

ワークマン

本町

三ツ  
穂

西松屋

第八小

武蔵村山三ツ藤保

三ツ藤

村山中区  
音響白備

新橋

通行止4/12調査,(C)Yahoo Japan,(C)ZENRIN

400

# <施設配置図>

